

STARLITE

SISTEMA DI RIVELAZIONE
A LOGICA PROGRAMMABILE E
LOCALIZZAZIONE DI EVENTI
MULTIPROCESSORE

DOCUMENTAZIONE TECNICA

VOLUME III

MANUALE OPERATIVO

ELETTRONICA ANTINCENDIO

FSP SISTEMI s.r.l. 00137 Roma Italia - Via Ada Negri, 76/A - Tel. 06 - 82097666 r.a. - Fax: 06 - 82097677

1. NOTE OPERATIVE

1.1. GENERALITA'

1.2. LE SEGNALAZIONI

1.3. LA TASTIERA DI COMANDO

1.4. I LIVELLI DI ACCESSO AI COMANDI

1.5. COMANDI ACCESSIBILI DAL LIVELLO 1

1.6. COMANDI ACCESSIBILI DAL LIVELLO 2

1.7. COMANDI ACCESSIBILI DAL LIVELLO 3

1.8. COMANDI PARTICOLARI

1.9. OPERAZIONI DA EFFETTUARSI ALL'APPARIRE DI UN EVENTO

NOTA:

Le segnalazioni, i comandi, le operazioni da effettuare in caso di eventi (allarmi, guasti, ecc.) possono essere anche molto diverse dagli esempi descritti in questo manuale. Ciò in considerazione delle enormi possibilità di personalizzazioni offerte dal software di configurazione STARLITE

1.1. GENERALITA'

Una volta installata, l'unità centrale STARLITE si fa completamente dimenticare fino all'apparire di un evento.

In quel momento la segnalazione data è chiara e precisa in modo da informare rapidamente ed inequivocabilmente del tipo di evento sopravvenuto e della sua origine.

Le operazioni che l'operatore può effettuare dal quadro segnalazioni e comandi sono evidenziate chiaramente.

Le operazioni più delicate, riservate al responsabile della sicurezza o al personale tecnico, non sono accessibili a chiunque, esse sono ben protette da passwords.

1.2. LE SEGNALAZIONI

1.2.1. SEGNALAZIONI LUMINOSE A LED

Sul pannello frontale segnali luminosi a LED ad alta luminosità ed a colori differenziati danno immediatamente la situazione generale.

ALLARME:	2 segnali luminosi rossi: lampeggiano simultaneamente in presenza di un allarme.
GUASTO :	1 segnale luminoso giallo: acceso in presenza di un guasto sull'impianto.
GUASTO ALIMENTAZIONE:	1 segnale luminoso giallo: si accende in caso di guasto di una delle due alimentazioni (rete o batterie).
IN SERVIZIO:	1 segnale luminoso verde: acceso quando la centrale è alimentata al valore giusto di tensione almeno da una delle due alimentazioni.
FUORI SERVIZIO:	1 segnale luminoso giallo: acceso quando mancano entrambe le alimentazioni (il LED è alimentato dalla 3 ^a alimentazione).

1.2.2. IL DISPLAY A CRISTALLI LIQUIDI

Il display LCD dispone di 4 righe di 40 caratteri ciascuna (tot. 160 caratteri).

In presenza di un evento, esso si illumina, permettendo la lettura anche nell'oscurità totale.

La prima riga visualizza in permanenza l'ora, la data ed il nome della centrale.

La seconda riga visualizza la quantità di eventi presenti ed il numero dell'evento visualizzato sulla quarta riga al momento dell'interrogazione della memoria (se sono presenti almeno 2 eventi).

La terza riga visualizza il primo evento prioritario o, in assenza di eventi, la scritta "NESSUN ALLARME PRESENTE".

La quarta riga visualizza, in fase di interrogazione della memoria, gli altri eventi presenti o informa che altri eventi possono essere richiamati.

Per certe funzioni speciali come per esempio: il cambio della data/ora, la esclusione o inclusione zone ecc. il display visualizza i testi di dialogo appropriati.

Un messaggio relativo ad un evento è normalmente così composto:

- l'ora dell'apparizione dell'evento in 5 caratteri,
- il tipo di evento in 13 caratteri,
- la localizzazione dell'evento in 20 caratteri,

NB.: Trascorse 24 ore l'ora viene sostituita dalla data.

Esempio:

10:23 ALLARME FUOCO STANZA 202 RIV.24

1.2.3. LA SEGNALAZIONE ACUSTICA

Il segnalatore acustico è costituito da un trasduttore che emette un suono intermittente in caso di allarme pericolo e continuo in caso di altri eventi. Esso può essere silenziato pigiando il pulsante "TACITAZIONE" salvo in caso di segnalazione di fuori servizio della centrale.

Anche se tacitata, la segnalazione acustica si ripresenta al sopraggiungere di un altro evento.

In assenza di eventi il segnale acustico cessa automaticamente (situazione visibile sul display "NESSUN ALLARME PRESENTE").

1.2.4. SEGNALAZIONI PARTICOLARI

In caso di interruzione della comunicazione tra il pannello segnalazioni ed il processore principale, per esempio in caso di arresto del processore, si accende la spia luminosa "GUASTO", il segnalatore acustico emette suono continuo e sul display appare il messaggio:

INTERRUZIONE COLLEGAMENTO COL PROCESSORE PRINCIPALE

Se quest'anomalia viene constatata subito dopo la messa in servizio prima che alcuna comunicazione sia stata effettuata con il pannello segnalazioni, il messaggio che appare è il seguente:

MANCA COLLEGAMENTO COL PROCESSORE PRINCIPALE

La tacitazione del segnale acustico avviene pigliando sul pulsante "TACITAZIONE".

All'accensione il programma effettua un test di validità della configurazione. In caso di anomalia appariranno sullo schermo uno dei seguenti messaggi:

ERRORE DI CONFIGURAZIONE EPROM

o

ERRORE DI CONFIGURAZIONE PAL

In entrambi i casi necessita l'intervento di un tecnico.

1.3. LA TASTIERA DI COMANDO

Il pannello comandi si compone di:

- tastiera a 16 tasti per l'immissione di dati numerici o dei codici di accesso.
- un tasto "TACITAZIONE". Premendo questo tasto si ha la tacitazione della segnalazione acustica locale salvo nel caso di segnalazione di centrale fuori servizio.
- un tasto "PROVA TERZA ALIMENTAZIONE". Pigliando questo tasto si ha l'accensione della spia luminosa "FUORI SERVIZIO" ed il suono continuo del segnalatore acustico (se la sorgente ausiliaria è funzionante).
- un tasto "INCLUDE" ed uno "ESCLUDE". Essi sono utilizzati per l'inclusione/esclusione e la prova dei vari elementi.
- un tasto "RIPRISTINO". Agendo su questo tasto si riarmano i rivelatori d'incendio in allarme.
- un tasto "INTERROGAZIONE MEMORIA". Agendo su questo tasto si visualizzano sulla quarta linea dello schermo gli eventi rilevati dalla centrale.

1.4. I LIVELLI DI ACCESSO AI COMANDI

I comandi e le funzioni più delicate della centrale STARLITE non possono essere attivate direttamente dal primo livello di accesso. Tali funzioni sono accessibili solo dopo aver digitato un codice segreto (password) ed, in alcuni casi, aprendo anche lo sportello della centrale protetto da serratura a chiave.

Il livello di accesso è indicato sulla prima riga dello schermo. In assenza di indicazioni, il livello di accesso è il 1°, da cui normalmente è possibile solo tacitare il segnale acustico e provare l'efficienza della terza alimentazione.

Le funzioni INCLUDE, ESCLUDE, RIARMO, INTERROGAZIONE MEMORIA possono essere attivate solamente dopo aver digitato il codice che consente l'accesso al livello desiderato.

Per esempio: "789" è il codice di accesso al livello 2, che consente il riarmo e l'interrogazione della memoria.

Se nessun tasto viene azionato per almeno 60 secondi, il sistema ritorna automaticamente al 1° livello di accesso.

Il ritorno al 1° livello può essere comunque anticipato manualmente pigliando il tasto "F1".

N.B.:

I codici di accesso indicati sono quelli di default. Essi possono comunque essere modificati in fase di configurazione.

Affinchè i comandi siano accessibili, deve essere presente sulla centrale una configurazione valida.

Comunque, il comando "TEST DELLE LINEE PRINCIPALI" è accessibile anche in assenza di configurazione. I codici di accesso sono in questo caso obbligatoriamente quelli di default.

Il test del modulo segnalazioni è anch'esso possibile in assenza di configurazione.

TABELLA DEI COMANDI E DEI RISPETTIVI LIVELLI DI ACCESSO

LIVELLO	COD. LIVELLO	COD. COMANDO	FUNZIONE
1	----	----	Tacitazione del segnale acustico. Test dell'alimentazione ausiliaria
2	789	RIPRISTINO	Ripristino
	789	INT.MEMORIA	Visualizzazione altri eventi
	789	111	Inclusione/esclusione zone
	789	222	Prova zone
3	456	F1	Test linee principali
	456	F2	Test comandi
	456	F3	Test rete multicentrali
	COMANDO	SPECIALE	Prova del modulo segnalazioni
COMANDI PARTICOLARI			
	----	123	Regolazione della data/ora
	----	300	Stampa della situazione
	----	301	Stampa storico
	----	401	Inclusione/esclusione ALLARME EVACUAZIONE
	----	501	Inclusione/esclusione ALLARME CODICE 1
	----	601	Inclusione/esclusione ALLARME CODICE 2
	----	900	Inclusione/esclusione allarme acustico locale
	----	901	Inclusione/esclusione dei comandi

1.5. COMANDI ACCESSIBILI DAL LIVELLO 1

I seguenti comandi sono accessibili direttamente dal livello 1 senza necessità di password.

- PROVA ALIMENTAZIONE AUSILIARIA (TERZA ALIMENTAZIONE)
- TACITAZIONE

1.5.1. PROVA ALIMENTAZIONE AUSILIARIA (TERZA ALIMENTAZIONE)

Questo comando effettua il test di funzionamento della sorgente ausiliaria di alimentazione (pila da 9V fissata all'interno dello sportello).

- Premere il pulsante "PROVA TERZA ALIMENTAZIONE"

La spia "FUORI SERVIZIO" si deve accendere ed il buzzer deve emettere un segnale continuo.

1.5.2. TACITAZIONE

Questo comando arresta l'emissione del segnale acustico locale sia esso continuo che intermittente, salvo in caso di segnalazione di centrale fuori servizio. Viene inviato un segnale di "ricevimento" all'arme alla stampante ed alla rete multifcentrali.

La segnalazione acustica riprende in caso di arrivo di un nuovo evento.

- Premere il pulsante "TACITAZIONE"

Il segnale acustico cessa.

1.6. COMANDI ACCESSIBILI AL LIVELLO 2

I comandi accessibili da questo livello sono riservati al responsabile della sicurezza e ci si accede solo dopo aver composto il codice appropriato, composto da un massimo di 4 cifre.

Per accedere al livello 2:

- Comporre il codice scelto (per default 789)

Sulla prima riga dello schermo apparirà: "LIVELLO DI ACCESSO 2"

I comandi accessibili sono i seguenti:

INTERROGAZIONE MEMORIA
RIPRISTINO
INCLUSIONE/ESCLUSIONE ZONE
PROVA ZONE

Il ritorno al livello di accesso 1 si ha automaticamente se nessun tasto viene premuto per almeno 60 secondi o manualmente premendo il tasto F1.

1.6.1. INTERROGAZIONE DELLA MEMORIA

Questa funzione permette di fare apparire in sequenza sullo schermo tutti gli eventi conosciuti dalla centrale.

L'operatore viene avvertito che l'interrogazione è autorizzata da un messaggio sulla quarta riga dello schermo "xxx EVENTI PRESENTI" (xxx è il numero di eventi presenti in memoria, compreso il primo evento prioritario).

STANDO AL LIVELLO 2:

- **Premere il tasto "INTERROGAZIONE DELLA MEMORIA"**

Lo schermo si presenta come segue:

DATA/ORA	LIVELLO DI ACCESSO 2
xxx EVENTI PRESENTI	N.VISUALIZZATO xxx
PRIMO EVENTO PRIORITARIO	
EVENTO (I)	RICHIAMATO (I)

La seconda linea indica il numero totale di eventi presenti ed il numero identificativo dell'evento visualizzato sulla quarta riga.

- **Premere nuovamente il tasto "INTERROGAZIONE DELLA MEMORIA"**

per visualizzare gli eventi successivi fino a che non appare il messaggio "INTERROGAZIONE TERMINATA".

- **Premere "F4"**

per abbandonare in qualsiasi momento l'interrogazione rimanendo al livello 2.

- **Premere "F1"**

per abbandonare in qualsiasi momento l'interrogazione e tornare al livello 1.

N.B.:

Al momento dell'ingresso in "Interrogazione" la situazione degli eventi si blocca e resta bloccata fino a che non viene premuto F4 o F1 o in modo automatico dopo 60 secondi di inattività.

Se durante una interrogazione si presenta un nuovo evento si accenderà la spia luminosa corrispondente "ALLARME, GUASTO o GUASTO ALIMENTAZIONE".

Anche il segnalatore acustico viene attivato normalmente con la tonalità corrispondente al tipo di evento.

Se il nuovo evento è un allarme con priorità, oltre all'accensione della spia ALLARME ed al suono intermittente del segnalatore acustico, appare sullo schermo, alla terza riga, il messaggio descrittivo dell'evento sostituendo quello precedente con livello di priorità inferiore.

Per interrogare la memoria sulla nuova situazione:

- **Premere "F4" per abbandonare momentaneamente l'interrogazione precedente.**

La riga 4 indicherà il numero aggiornato degli eventi in memoria

- **Premere su "INTERROGAZIONE MEMORIA" per avere la nuova lista aggiornata degli eventi.**

1.6.2. RIPRISTINO

Questo comando effettua il riarmo (reset) dei sensori d'incendio in stato di allarme e di allarmi tecnologici diversi.

STANDO AL LIVELLO 2:

- **Premere il tasto "RIPRISTINO"**

I rivelatori in stato di allarme vengono resettati.

Un messaggio di RIPRISTINO viene inviato alla stampante ed alla rete.

1.6.3. ESCLUSIONE/INCLUSIONE ZONE

Questa funzione permette di mettere fuori servizio e di rimettere in servizio normale punti o zone raggruppati uno o più MAI, MAC, MA4 o MC4.

Viene generato un messaggio indicante la messa fuori servizio di ciascuna zona.

Le informazioni relative a zone escluse non vengono più considerate dalla centrale.

STANDO AL LIVELLO 2:

- **immettere da tastiera il codice 111.**

Lo schermo si presenterà come segue:

ESCLUSIONE/INCLUSIONE DELLE ZONE			
ZONA	NOME		IN (1) /ESCL (0)
103	NOME DELLA	ZONA	1
-			

Il trattino rappresenta la cifra che può essere modificata.

- **immettere il numero della zona da includere o escludere**

- **Premere "ENT"**

Il nome della zona contenuto nella configurazione appare sullo schermo ed il trattino si sposta sotto la cifra 0 o 1, che rappresenta lo stato della zona rispettivamente ESCLUSO o INCLUSO.

- **premere su ESCLUDE o INCLUDE per modificare lo stato della zona.**

il cambiamento dello stato avviene immediatamente.

- **Premere il tasto "ENT"**

Il trattino si riposiziona sotto il numero identificativo della zona per consentire eventualmente di modificare lo stato di un'altra zona.

- **Premere "F4" per ritornare al funzionamento normale rimanendo al livello 2.**

- **Premere "F1" per ritornare al funzionamento normale e contemporaneamente al livello di accesso 1.**

N.B.:

Il numero di zona è un numero composto da 3 cifre di cui la prima è il numero della linea principale (da 1 a 8) e le due successive rappresentano un numero da 01 a 63.

Se il numero così composto è espresso in centinaia intere (da 100 a 800), l'esclusione o inclusione interessa allora l'insieme delle zone della linea. In questo caso il nome che appare sullo schermo è quello della linea.

1.6.4. MESSA IN PROVA ZONE

Questa funzione permette di mettere in prova e di rimettere in servizio normale delle zone raggruppati uno o più MAI, MAC, MA4 o MC4.

Viene generato un messaggio indicante la messa in prova di ciascuna zona.

Un evento di una zona in prova non attua più comandi né dà segnalazioni ottiche o acustiche.

Per le linee di rivelazione, in caso di allarme, viene effettuato un ripristino automatico dopo 10 secondi.

STANDO AL LIVELLO 2:

- **Innmettere da tastiera il codice 222**

Lo schermo si presenterà come segue:

MESSA IN PROVA ZONE		
ZONA	NOME	IN (1) / ESCL (0)
103	NOME DELLA ZONA	1
-		

Il trattino si posiziona sotto la cifra che può essere modificata.

- **Digitare il numero della zona che si desidera mettere in prova o in servizio normale.**

- **Premere "ENT" :**

Il nome della zona contenuto nella configurazione appare sullo schermo ed il trattino si sposta sotto la cifra 0 o 1, che rappresenta lo stato della zona rispettivamente "in funzionamento normale" o "in prova".

- **Premere su ESCLUDE o INCLUDE per modificare lo stato.**

Il cambio di stato viene immediatamente visualizzato.

- **Premere "ENT" :**

Il trattino si riposiziona sotto il numero identificativo della zona per consentire di modificare eventualmente un'altra zona.

- **Premere "F4" per tornare al funzionamento normale rimanendo al livello 2.**

- **Premere "F1" per tornare al funzionamento normale e contemporaneamente al livello 1.**

N.B.:

Il n. di zona è un numero di tre cifre di cui il primo è il numero della linea principale (da 1 a 8) e i due successivi sono un numero da 01 a 63.

Volendo escludere o includere dalla prova una intera linea principale, cioè tutti i punti presenti su di essa, basta inserire come prima cifra l'identificativo di linea (da 1 a 8) seguito da 2 zeri (al posto del numero della zona).

1.7. COMANDI ACCESSIBILI DAL LIVELLO 3

I comandi accessibili dal livello 3 sono prevalentemente destinati al servizio tecnico.

Le funzioni relative a questi comandi si effettuano al di fuori del normale servizio della centrale che viene interrotto non appena si immette il codice di accesso al 3° livello o per un "comando speciale".

La gestione normale viene interrotta e corrisponde, in caso di collegamento in rete, ad una messa fuori servizio della centrale.

Il codice di accesso, composto da un massimo di 4 caratteri, è definibile all'atto della prima configurazione della centrale e può essere cambiato in qualsiasi momento successivo.

Il codice per default è "456".

- Digitare sulla tastiera 456 (o il codice scelto)

Sulla prima linea dello schermo apparirà "LIVELLO DI ACCESSO 3"

Dal livello 3 sono accessibili i seguenti comandi:

PROVA DELLE LINEE PRINCIPALI

PROVA DEI COMANDI TECNICI

PROVA RETE MULTICENTRALI

Uno speciale comando apre l'accesso al seguente altro comando:

PROVA DEL PANNELLO SEGNALAZIONI

1.7.1. PROVA DELLE LINEE PRINCIPALI

Questa funzione permette di visualizzare lo stato globale di ciascuna delle 8 linee principali e di effettuare rapidamente una diagnosi allorquando si dovesse verificare un guasto o un qualsiasi malfunzionamento di una linea.

STANDO AL LIVELLO 3:

- Premere il tasto "F1"

Lo schermo si presenta, per esempio, come segue:

.	1	.	2	.	3	LINEA 1
+++++	+	++++*	+			APERTA
.	4	.	5	.	6	IN

L'indicazione "GUASTA" appare alla fine della seconda linea se la scheda di interfaccia linea è mancante o mal inserita nel proprio connettore, oppure se la linea è completamente inutilizzabile.

Lo schermo mostra una intera linea indicando lo stato di ciascun modulo d'indirizzo, MAI, MAC, MA4 o MC4, per tutti i 63 indirizzi disponibili e dando l'indicazione dei due possibili stati IN o ES.

Per le linee di MAI, la situazione "ES" equivale ad un allarme permanente di tutti i rivelatori d'incendio (assenza di alimentazione).

Nella situazione "IN", tutti i rivelatori sono alimentati.

ATTENZIONE

PER LE LINEE DI MAC, LA SITUAZIONE "ES" PROVOCA L'ATTIVAZIONE DI TUTTI I RELE' DEI MAC, MENTRE LA SITUAZIONE "IN" LI DISATTIVA.

Per evitare una eccitazione intempestiva del relè del MAC, quando si entra in "PROVA" di una linea, di comandi (tecnica) la situazione viene forzata sullo stato "IN".

Successivamente può essere modificata la situazione delle linee IN o ES premendo i rispettivi pulsanti "INCLUDE/ESCLUDE".

La situazione scelta, IN o ES, viene indicata alla fine della 3ª linea dello schermo.

La scelta della linea si effettua premendo su uno dei tasti da 1 a 8.

La linea selezionata appare alla fine della prima riga.

1.7.1.1. CASO DI LINEE INDIRIZZABILI

Al momento della "PROVA" la linea viene interrogata in un solo senso, ciò corrisponde alle due connessioni di sinistra del connettore di linea, in tal modo l'intero loop viene ad essere verificato.

Alla fine della seconda linea, l'indicazione "CHIUSO" segnala che il loop è chiuso.

Nel caso contrario appare l'indicazione "APERTO" ed in tal caso l'interrogazione viene effettuata nei due sensi.

La tabella che segue mostra il significato dei caratteri che appaiono sotto il numero dell'indirizzo per le due situazioni di "IN" e "ES" e per i vari tipi di moduli.

LINEA DI RIVELAZIONE

CARATTERE	ES (stato del modulo)	IN (stato linea secondaria)
-	ASSENTE	GUASTO
+	NORMALE	IN SORVEGLIANZA
#	NESSUN SIGNIFICATO	GUASTO RIVELATORE
*	CORTO-CIRCUITO A VALLE	IN ALLARME

LINEA TECNICA (STATO ES o IN)

CARATTERE	MAC e MA4	MC4
-	MODULO ASSENTE	MODULO ASSENTE
+	CONTATTO INGR. APERTO	ALIM. 24V ASSENTE
#	INGRESSO GUASTO	TENSIONE LIN. PR. INSUFF.
*	CONTATTO INGR. CHIUSO	IN FUNZIONAMENTO NORMALE

Un MAC raggruppa nello stesso modulo due ingressi corrispondenti a due indirizzi successivi.
 Un MA4 raggruppa 4 ingressi corrispondenti a 4 indirizzi successivi.
 Un MC4 raggruppa 4 uscite corrispondenti a 4 indirizzi successivi.

1.7.1.2. PROVA CON TENSIONE CONTINUA

Per consentire un test statico di una linea indirizzabile (verifica della caduta di tensione, della continuità, ecc.) è possibile alimentare la linea con una tensione continua priva degli impulsi di analisi della linea.

Ciò è possibile in entrambe le situazioni "IN" e "ES".

- Premere "F2" per alimentare la linea solamente tramite la connessione del lato sinistro.
- Premere "F3" per alimentare la linea solamente tramite la connessione del lato destro.

Per ritornare alla prova dinamica della linea, selezionare una linea premendo su uno dei tasti da 1 a 8.

N.B.:

Dopo una selezione è necessario attendere 6 secondi prima di avere la visualizzazione della situazione sul display.

Rientrando da una prova a tensione continua, è necessario attendere 12 secondi prima che la linea riprenda il suo funzionamento normale e che la visualizzazione della situazione sia corretta.

1.7.1.3. CASI PARTICOLARI DI INTERFACCE PER LINEE COLLETTIVE

In questo caso il numero della linea corrisponde al numero della scheda di interfaccia.

Ciascuna scheda di interfaccia porta due linee ad indirizzo collettivo. Lo stato di queste linee appare sullo schermo al posto corrispondente ai due primi indirizzi di una linea indirizzabile.

Dopo aver selezionato il numero dell'interfaccia (da 1 a 8), premere sul tasto "0".

Lo schermo si presenterà come nella figura che segue:

	1	2	3	LINEA 1
++	-----			COLLETT.
	4	5	6	IN

Lo stato "ES" corrisponde ad un riarmo permanente delle due linee collettive della scheda selezionata (assenza di alimentazione).

In stato "IN" le due linee collettive sono alimentate.

Gli stati delle due linee collettive sono rappresentati dai due primi caratteri della seconda riga dello schermo aventi il seguente significato:

CARATTERE	ES	IN (stato linea collettiva)
-		GUASTO
+	NESSUN	NORMALE FUNZIONAMENTO
#	SIGNIFICATO	GUASTO RIVELATORE
*		IN ALLARME

La prova di una linea collettiva si interrompe effettuando una selezione di linea premendo su uno dei tasti da 1 a 8.

1.7.2. PROVA DEI COMANDI

Questa funzione permette di attivare o disattivare ciascun comando su di una linea.

I comandi automatici condizionati dalla tavola dei comandi del programma di configurazione non vengono eseguiti durante la prova.

STANDO AL LIVELLO DI ACCESSO 3:

- Premere "F2"

Lo schermo si presenta come segue:

P R O V A C O M A N D I	
N° DEL COMANDO	IN (1) /ES (0)
805	1
-	

Il trattino si posiziona sotto la cifra che può essere modificata.

- Immettere il numero del comando da attivare o disattivare.

- Premere "ENT":

Il trattino si sposterà sotto la cifra 0 o 1, sulla destra dello schermo, indicando lo stato del comando rispettivamente disattivato (ES) o attivato (IN).

- Premere su **ESCLUDE** o **INCLUDE** per modificare lo stato

- Premere "ENT":

Il trattino si riposiziona sotto il numero del comando per consentire la modifica dello stato di un altro comando.

- Premere "F4" per ritornare al funzionamento normale restando al livello 3.

- Premere "F1" per ritornare al funzionamento normale e contemporaneamente al livello 1.

N.B.:

Il n. di un comando è un numero di 3 cifre di cui la prima è il numero della linea principale (da 1 a 8) e le due successive rappresentano l'indirizzo del comando su tale linea (da 1 a 62).

1.7.3. PROVA DELLA RETE MULTICENTRALI

Questa funzione permette di visualizzare la situazione della linea di rete multicentrali e di effettuare una diagnosi rapida in caso di problemi all'impianto o in caso di un evento di guasto.

STANDO AL LIVELLO DI ACCESSO 3:

- Premere "F3".

In condizioni normali lo schermo si presenta come segue:

```
PROVA LOOP DI RETE: 1      BAUD RATE:9600
INDIRIZZO DI ZONA: TS - T1 - T2 - T3 - ..
..... - TX - .....
..... - TS
```

Sulla prima riga appare il numero del "loop" di rete, 1 o 2 e la velocità di trasmissione (BAUD RATE): "9600".

Sulle tre restanti righe appare la "mappa" della rete, cioè la lista degli indirizzi degli elementi collegati sulla rete, risultanti all'unità centrale in prova.

TS è l'indirizzo dell'unità centrale in prova determinato dai dip-switches sulla scheda PB8008.

T1 TX sono gli indirizzi degli elementi collegati sulla rete risultanti all'unità centrale in prova.

Se indirizzi uguali dovessero figurare nella lista (situazione anomala), essi saranno preceduti da un asterisco (*).

Per provare il secondo loop della rete:

- Premere "2"

La "mappa" del loop 2 apparirà sullo schermo nell'ordine inverso a quella del loop 1.

Per ritornare alla prova del primo loop:

- Premere "1"

In presenza di un guasto lo schermo si presenterà come segue:

```
PROVA LOOP DI RETE: 1      BAUD RATE : 9600
LOOP INTERROTTO          TX
```

TX indica l'indirizzo della centrale in prova (da 0 a 31)

- Premere "F4" per ritornare al funzionamento normale rimanendo al livello 3.

- Premere "F1" per ritornare al funzionamento normale e contemporaneamente al livello 1.

1.7.4. PROVA DEL PANNELLO SEGNALAZIONI

Questa prova permette di verificare il buon funzionamento delle segnalazioni e dei comandi dell'unità centrale (fastiera e display).

Per iniziare questa prova:

- **Aprire lo sportello dell'unità centrale.**
- **Premere, mantenendolo premuto, un tasto qualsiasi sul frontale del pannello.**
- **Premere e rilasciare il tasto di "reset" del processore del modulo segnalazioni situato sulla scheda sulla parte interno dello sportello.**
- **Rilasciare il tasto del pannello frontale.**

Lo schermo si presenterà come segue:

<p>TEST DEL MODULO SEGNALAZIONI 1- MEMORIA RAM BUONA F1 -> TEST SUCCESSIVO</p>	<p>-> test in corso -> risultato del test -> guida di aiuto</p>
--	--

Premendo il tasto "F1" si passa al test successivo.

TEST EFFETTUABILI:

1- MEMORIA RAM
 BUONA O DIFETTOSA

2- MEMORIA EPROM
 CHECKSUM = 161

Il valore 161 rappresenta il contenuto del programma del modulo segnalazioni.

3- N° DEL MODULO SEGNALAZIONI

Nessuna indicazione appare sulla terza riga dello schermo se il test concerne il pannello segnalazioni dell'unità centrale. Un numero da 1 a 7 appare se si tratta di pannelli ripetitori.

4- TASTI DI COMANDO

PREMERE UN TASTO (ESCLUSO "F1")

Il nome del tasto premuto apparirà sullo schermo.

5-SEGNALI OTTICI ED ACUSTICI

Il nome dell'elemento azionato viene visualizzato sullo schermo.

Premere "F1" per proseguire il test.

6- FINE DELLE PROVE

F1 — PER USCIRE

F2 — PER RICOMINCIARE

Per ritornare al funzionamento normale premere "F1".

1.8. COMANDI PARTICOLARI

Questi comandi sono accessibili dopo aver introdotto un codice particolare per ciascuna delle funzioni particolari di seguito descritte.

1.8.1. REGOLAZIONE DELLA DATA E ORA

Questo comando consente di modificare l'ora e la data della centrale.

- **Immettere il codice di accesso scelto in fase di configurazione (per default questo codice è "123")**

Lo schermo si presenterà come segue:

REGOLAZIONE OROLOGIO					
ORA	MINUTI	SECONDI	GIORNO	MESE	ANNO
12	03	42	01	01	91
-					

Il trattino indica la cifra che può essere modificata.

- **Immettere la cifra desiderata.**

Il trattino si sposterà man mano verso destra sotto la cifra successiva dello stesso parametro.

- **Premere "ENT" per passare ai parametri successivi.**

- **Premere su INCLUDE per convalidare i nuovi parametri immessi e ritornare al funzionamento normale.**

- **Premere "F1" per ritornare al funzionamento normale senza modificare i vecchi parametri.**

Il ritorno allo stato di funzionamento normale avviene automaticamente se per 60 secondi non viene premuto nessun tasto. In questo caso i parametri preesistenti non vengono modificati.

1.8.2. USCITA SU STAMPANTE

Se l'unità è collegata ad una periferica, gli eventi vengono normalmente stampati in tempo reale man mano che si susseguono.

Tramite due diversi comandi è possibile avere due tipi diversi di stampa:

- **Immettere il codice 300 tramite tastiera.**

per ottenere la situazione del momento, cioè tutti gli eventi presenti.

N.B. : Se viene richiesta una interrogazione della memoria subito dopo la richiesta di stampa, quest'ultima si arresta e viene annullata.

- **Immettere il codice 301 tramite tastiera.**

per ottenere la stampa dello storico degli ultimi 100 eventi.

Dopo aver eseguito il comando, il sistema torna automaticamente in funzionamento normale con stampa degli eventi in tempo reale.

Mediante il programma di configurazione è possibile avere quotidianamente ed all'ora desiderata una prova automatica del funzionamento della stampante. Il messaggio stampato sarà: "PROVA DI STAMPA".

1.8.3. ESCLUSIONE/INCLUSIONE DEL SEGNALE ACUSTICO

Il segnalatore acustico locale può essere escluso per esempio per effettuare determinate prove.

- Immettere da tastiera il codice 900.
- Premere il tasto "ESCLUDE"

Un messaggio indicante l'esclusione della segnalazione acustica verrà visualizzato sullo schermo.

Al termine delle prove, reincludere la segnalazione acustica:

- Immettere da tastiera il codice 900.
- Premere sul tasto "INCLUDE"

1.8.4. ESCLUSIONE/INCLUSIONE COMANDI

I comandi presenti sulle linee possono essere esclusi globalmente per consentire determinate prove dell'impianto senza che avvengano attuazioni.

- Immettere da tastiera il codice 901.
- Premere il tasto "ESCLUDE"

Sullo schermo sarà visualizzato un messaggio indicante l'esclusione dei comandi.

I comandi restano nello stato in cui si trovavano al momento della loro esclusione.

Al termine delle prove, rimettere i comandi in servizio:

- Immettere da tastiera il codice 901.
- Premere il tasto "INCLUDE"

1.8.5. EVENTI-ALLARMI GENERATI TRAMITE TASTIERA

Tre eventi possono essere generati o soppressi tramite dei codici digitati sulla tastiera.

E' anche possibile generare manualmente un allarme evacuazione, delle sequenze di comandi, di generare dei messaggi.

Gli eventi creati in questo modo vengono trattati dall'unità centrale come tutti gli altri eventi. Essi sono compresi nella lista delle famiglie di eventi configurabili.

I codici di accesso per default per creare o sopprimere tali eventi sono:

<u>NOME DELLA FAMIGLIA</u>	<u>CODICE DI ACCESSO</u>
ALLARME EVACUAZIONE	401
ALLARME CODICE 1	501
ALLARME CODICE 2	601

Dopo aver inserito il codice di accesso, premere su "INCLUDE" per generare l'evento (inserimento) o su "ESCLUDE" per sopprimerlo (disinserimento).

Il nome della famiglia è, per default, una stringa di testo composta da 13 caratteri descrivente l'evento..

1.9. OPERAZIONI DA EFFETTUARE ALL'APPARIRE DI UN EVENTO

Gli eventi possibili si possono distinguere in:

- Allarme (incendio, intrusione, ecc.)
- Allarmi tecnici
- Guasti
- Guasti alimentazioni

In assenza di eventi lo schermo LCD si presenta come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
NESSUN ALLARME PRESENTE	

Il segnale luminoso verde "IN SERVIZIO" è acceso.

Tutte le altre segnalazioni sono spente.

All'apparire di un evento lo schermo si retroillumina permettendone la lettura anche nell'oscurità totale.

Se sono presenti più di un evento, la terza riga dello schermo visualizza sempre l'evento con priorità superiore.

Gli altri eventi possono essere visualizzati mediante il comando "INTERROGAZIONE MEMORIA".

1.9.1. APPARIZIONE DI UN ALLARME

I segnali luminosi rossi "ALLARME" lampeggiano simultaneamente.

Il segnale acustico è intermittente.

Per un allarme incendio lo schermo si presenta, per esempio, come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
11:15	ALL. INCENDIO BIBLIOTECA 202 RIV. 24

Se un altro allarme è presente lo schermo si presenterà, per esempio, come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
10:56	ALL. INCENDIO BIBLIOTECA 201 RIV. 23
2	EVENTI PRESENTI

Il nuovo allarme potrà essere visualizzato mediante il comando "INTERROGAZIONE MEMORIA".

- Premere sul tasto "TACITAZIONE" per far cessare il segnale acustico.
- **INTERVENIRE** prima possibile per sopprimere la causa che ha generato l'allarme (incendio, tecnologico, intrusione, ecc.)
- **RIPRISTINARE** sulla centrale le condizioni normali per far sparire la o le segnalazioni di allarme presenti.

Per fare ciò:

- **DIGITARE SULLA TASTIERA IL CODICE DI ACCESSO AL LIVELLO 2.** Il codice per default è "789".

La prima linea dello schermo si modificherà come segue:

DATA/ORA	LIVELLO DI ACCESSO 2
----------	----------------------

- **PREMERE IL TASTO "RIPRISTINO"**

Gli allarmi spariscono.

Sullo schermo riappare il messaggio: "NESSUN ALLARME PRESENTE" o, se altri eventi sono ancora presenti, sarà visualizzato il successivo evento in ordine di priorità.

- **PREMERE "F1" per uscire dal livello 2 e ritornare al livello 1.**

1.9.2. APPARIZIONE DI UN ALLARME TECNOLOGICO

Il segnale acustico è intermittente.

Lo schermo si presenta, per esempio, come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
11:15	ALLARME TEC. CONDIZIONATORE SENS.24

Se un altro allarme è già presente, il nuovo allarme tecnologico non è visualizzato direttamente.

Lo schermo si presenterà, per esempio, come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
10:56	ALLARME INC. BIBLIOTECA 201 RIV.23
2	EVENTI PRESENTI

Il nuovo allarme può essere visualizzato tramite il comando di "INTERROGAZIONE MEMORIA".

- **PREMERE IL PULSANTE "TACITAZIONE"** per arrestare il segnale acustico.
- **INTERVENIRE** al più presto per eliminare la causa che ha generato l'allarme.
- **RIPRISTINARE** sulla centrale le condizioni normali per far sparire la o le segnalazioni di allarme presenti.

Per fare ciò:

- **DIGITARE SULLA TASTIERA IL CODICE DI ACCESSO AL LIVELLO 2.** Il codice per default è "789".

La prima riga dello schermo si modificherà come segue:

DATA/ORA LIVELLO DI ACCESSO 2

- **PREMERE IL TASTO "RIPRISTINO"**

Gli allarmi cesseranno.

Sullo schermo riappare il messaggio: "NESSUN ALLARME PRESENTE" o, se altri eventi sono ancora presenti, sarà visualizzato il successivo evento in ordine di priorità.

- **PREMERE "F1"** per uscire dal livello 2 e ritornare al livello 1.

1.9.3. APPARIZIONE DI UN EVENTO DI GUASTO

Il segnale luminoso giallo "GUASTO" si accende a luce fissa.

Lo schermo si presenta, per esempio, come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
11:15 GUASTO	LABORATORIO 202 RIV.24

Se un allarme, per esempio incendio, o un altro evento prioritario era già presente, lo schermo si presenterà ad esempio come segue:

DATA/ORA	IDENTIF. DELLA CENTRALE
10:56 ALLARME INC.	BIBLIOTECA 201 RIV.23
2	EVENTI PRESENTI

Il nuovo evento potrà essere visualizzato mediante il comando "INTERROGAZIONE MEMORIA".

- **PREMERE IL TASTO "TACITAZIONE"** per arrestare il segnale acustico.
- **INTERVENIRE** prima possibile per sopprimere la causa che ha generato l'allarme guasto.

Una volta eliminato il guasto, sullo schermo riapparirà il messaggio "NESSUN ALLARME PRESENTE" o se altri eventi sono ancora presenti, sarà visualizzato il successivo evento in ordine di priorità.

1.9.4. GUASTO ALIMENTAZIONI

La segnalazione e la procedura in caso di assenza di una delle due alimentazioni sono simili a quelle del guasto, salvo che questo evento provoca l'accensione della spia luminosa "GUASTO ALIMENTAZIONE" e l'apparizione sullo schermo di un messaggio specifico, nonché l'emissione di un segnale acustico continuo. Per esempio:

13:45 GUASTO ALIM. PRINC. IDENTIF. CENTRALE

○

13:45 GUASTO ALIM. SECOND. IDENTIF. CENTRALE
--

rispettivamente se trattasi di guasto dell'alimentazione principale (tensione di rete) o dell'alimentazione secondaria (batterie).

In caso di guasto di entrambe le alimentazioni la spia luminosa "IN SERVIZIO" si spegnerà e si avrà l'accensione della spia "FUORI SERVIZIO" e l'emissione continua del segnale acustico.

Queste segnalazioni di estrema emergenza sono alimentate da una terza alimentazione ausiliaria.